

Titel des Moduls: Aktuelle Themen der Algorithmik	LP (nach ECTS): 3	Stand: 15.08.2014
Verantwortlich für das Modul: Niedermeier, Rolf	Ansprechpartner für das Modul: <i>keine Angabe</i>	
E-Mail: lehre@akt.tu-berlin.de	Sekretariat: TEL 5-1	POS-Nr.: 27499, 28937
URL: http://www.akt.tu-berlin.de/menue/teaching		Sprache: Deutsch

Modulbeschreibung

Lernergebnisse
Die Studierenden verfügen über vertiefte Kenntnisse zu einem aktuellen Thema der Algorithmik, sowohl von theoretischer als auch von anwendungsbezogener Seite. Sie sind in der Lage, sich ein neues Thema eigenständig zu erarbeiten und dieses in einem klar strukturierten Vortrag samt schriftlicher Ausarbeitung Nichtexperten verständlich zu vermitteln. Das Modul vermittelt überwiegend: Fachkompetenz 40x Methodenkompetenz 40x Systemkompetenz 10x Sozialkompetenz 10x

Lehrinhalte
Die Inhalte des Seminars richten sich nach aktuellen Entwicklungen der Algorithmik, insbesondere auch Neuerscheinungen in Buchform oder Artikelsammlungen. Das diesmal behandelte Thema ist Algorithmische Spieltheorie.

Modulbestandteile				
Pflichtteil (Pflicht)				
<i>LV-Titel</i>	<i>LV-Art</i>	<i>LV-Nummer</i>	<i>Turnus</i>	<i>SWS</i>
Aktuelle Themen der Algorithmik	SEM	0434 L 235	WS/SS	2

Arbeitsaufwand und Leistungspunkte			
1 ECTS entspricht 30.0 Stunden (Runden: Aufrunden)			
Aktuelle Themen der Algorithmik (Seminar)			90.0h
<i>Aufwandbeschreibung:</i>	<i>Multiplikator:</i>	<i>Stunden:</i>	=
Präsenzzeit	15.0	2.0h	30.0
Vor-/Nachbereitung	15.0	4.0h	60.0

Beschreibung der Lehr- und Lernformen
Klassische Seminarform mit Vorträgen durch die Teilnehmerinnen und Teilnehmer und der Ausarbeitung begleitender Schriftstücke (ca. 2 Seiten), die die wesentlichen Inhalte des jeweiligen Vortrags wiedergeben.

Voraussetzungen für die Teilnahme / Prüfung

Wünschenswerte Voraussetzungen für die Teilnahme zu den Lehrveranstaltungen:

Basiswissen zu Algorithmen und diskreten Strukturen

Verpflichtende Voraussetzungen für die Modulprüfungsanmeldung:

keine

Abschluss des Moduls

Benotung: benotet.

Prüfungsform: Portfolioprüfung

Insgesamt können 100 Portfoliopunkte erreicht werden.

Die Gesamtnote gemäß § 47 (2) wird nach dem Notenschlüssel 1 der Fakultät IV ermittelt.

<i>Studienleistung</i>	<i>Punkte</i>
Ausarbeitung	20
Mitarbeit	20
Vortrag	60

Dauer des Moduls

Das Modul kann in 1 Semester(n) abgeschlossen werden.

Maximale Teilnehmer(innen)zahl

Das Modul ist auf 12 Teilnehmer begrenzt.

Anmeldeformalitäten

Bachelor-Informatik-Studenten mit QISPOS-Kennung melden sich in QISPOS an.

Bachelor-Teilnehmer ohne QISPOS-Kennung, Diplom-Studenten sowie andere Studiengänge melden sich direkt im Prüfungsamt an.

Literaturhinweise, Skripte

Skripte in Papierform vorhanden? _____ Nein

Skripte in elektronischer Form vorhanden? _____ Nein

Literatur: Basisliteratur wird jeweils themenspezifisch bereitgestellt; weiterführende Informationen sollen eigenständig recherchiert werden.

Zugeordnete Studiengänge			
Studiengang	Stupo	Gruppenname	Typ
Bachelor Informatik (BSc-Inf)	BSc Informatik PO 2013	Studienschwerpunkt Softwaretechnik	Wahl nach ECTS Punkten
Bachelor Naturwissenschaften in der Informationsgesellschaft (BSc-NidI)	StuPO 2013	Weiterführende Module Informatik	Freie Wahl
Bachelor Technische Informatik (BSc- TI)	BSc Technische Informatik StuPO 2014	Informatik	Wahl nach ECTS Punkten
Bachelor Technische Informatik (BSc- TI)	BSc Technische Informatik PO 2013	Fachstudium Informatik	Wahl nach ECTS Punkten

Bei ausreichenden Kapazitäten auch als Wahlpflichtmodul in anderen Studiengängen wählbar.

Sonstiges